

LE LYS



## JEU DES SERPENTS

## ET DES ECHELLES

Spécialement conçu pour être drôle et interactif pour tous les âges, le jeu des serpents et des échelles est un jeu familial interactif et dynamique.

***Un peu d'histoire :** le saviez-vous ? Le jeu des Serpents et des Echelles descend d'un ancien jeu indien connu sous le nom de Mokshapatamu. A l'origine, on utilisait ce jeu pour enseigner le bien et le mal : monter à l'échelle était assimilé au fait de faire une bonne action, puisque cela nous fait avancer dans la vie, mais faire une mauvaise action était assimilé au fait de descendre le long d'un serpent, puisque cela nous empêche d'avancer.*

### Contenu :

1 tapis de jeu géant 3m x 3m

1 dé

8 crochets.

### Comment jouer ?

1- dépliez le tapis géant et posez-le à plat, en prenant soin de l'éloigner d'objets qui pourraient le déchirer. Utilisez les crochets fournis pour fixer le tapis à la pelouse si vous jouez en extérieur.

2- pour définir l'ordre de jeu, lancez le dé à tour de rôle. Celui qui obtient le chiffre le plus élevé commence, suivi des autres joueurs en fonction du chiffre qu'ils ont obtenu.

3- lorsque votre tour de jouer arrive, lancez le dé et avancez sur le tapis d'autant de cases que le chiffre indiqué sur le dé, en commençant par la case 1.

4- si vous finissez au pied d'une échelle, montez à celle-ci jusqu'à la case juste en haut de l'échelle. Si vous finissez sur la tête d'un serpent, alors redescendez jusqu'à sa queue.

5- si vous atterrissez sur une case « sting » vous pouvez échanger votre place avec celle d'un autre joueur de votre choix. La seule règle est que vous **devez** échanger, même si c'est vous qui êtes en tête à ce moment du jeu.

6- si vous atterrissez sur une case « double dice », votre score au dé compte double. Vous devez alors doubler votre score même si cela signifie que vous atteigniez la case arrivée et deviez reculer d'autant de cases que nécessaire selon votre score.

7- si vous atterrissez sur une case « stand on 1 leg », alors vous devez tenir sur une seule jambe jusqu'à votre prochain tour. Si n'importe quelle autre partie de votre corps touche le sol avant votre prochain tour, lorsque vous lancerez le dé vous devrez reculer d'autant de cases que le chiffre indiqué.

8- une même case peut être occupée par plus d'un joueur, il suffira de vous serrer !

### Pour gagner la partie :

Il faut obtenir le chiffre exact permettant d'atteindre la case d'arrivée. Si vous obtenez un chiffre trop élevé, vous devez avancer jusqu'à la case d'arrivée, puis reculer d'autant de case que nécessaire pour respecter le chiffre indiqué par le dé.

Le joueur qui atteint la case d'arrivée le premier et le gagnant. Félicitations !